

**Общество с ограниченной ответственностью «ЭФЗ»
107045, Россия, г. Москва, ул. Трубная, д. 12, помещ. 4/1,
ОГРН 1257700193299, ИНН 9702075532**

**Руководство пользователя программного обеспечения
«F3 Platform»**

СОДЕРЖАНИЕ

| | |
|--|----------|
| 1. Введение..... | 3 |
| 2. Получение доступа к ПО | 4 |
| 3. Функциональные возможности ПО | 5 |
| 4. Работа с ПО «F3 Platform» | 6 |
| 4.1. Авторизация | 6 |
| 4.2. Раздел «Обзор»..... | 7 |
| 4.3. Раздел «Пользователи»..... | 8 |
| 4.3.1. Таблица «Пользователи»..... | 8 |
| 4.3.2. Действия над пользователями | 10 |
| 4.3.3. Фильтрация записей с пользователями | 12 |
| 4.3.4. Создание нового пользователя | 13 |
| 4.4. Раздел «Бакеты» | 14 |
| 4.4.1. Таблица «Бакеты» | 14 |
| 4.4.2. Создание нового бакета..... | 17 |
| 4.5. Раздел «Объекты» | 18 |
| 4.5.1. Загрузка нового объекта..... | 19 |
| 4.5.2. Фильтрация записей с объектами..... | 21 |
| 4.6. Раздел «Мои Бакеты» | 22 |
| 4.7. Раздел «Мои Ключи Доступа» | 25 |
| 4.7.1. Создание нового ключа доступа..... | 26 |
| 4.8. Разграничение прав..... | 27 |

1. Введение

Программное обеспечение «F3 Platform» (далее — ПО) представляет собой платформу объектного хранения данных, совместимую с протоколом S3. ПО предназначено для построения отказоустойчивых, масштабируемых хранилищ корпоративного уровня, обеспечивающих безопасное хранение, резервное копирование и обмен большими объёмами данных.

2. Получение доступа к ПО

ПО «F3 Platform» предоставляется в формате коробочного решения (on-premise).

При поступлении запроса на получение ПО, установка и настройка ПО производится силами разработчиков со стороны компании-Правообладателя. Также по желанию заказчика развертывание ПО может производиться самостоятельно согласно предоставленной компанией-Правообладателем инструкции посредством выданных авторизационных данных локального репозитория, откуда происходит загрузка подготовленных установочных файлов. После успешного развертывания ПО в пространстве заказчика открывается доступ к полному перечню функциональных возможностей продукта.

3. Функциональные возможности ПО

ПО «F3 Platform» предоставляет ряд функциональных возможностей:

- 1) Хранение неструктурированных данных с доступом к ним по протоколу S3 (объектное хранилище);
- 2) Управление через WEB-интерфейс по защищенному протоколу HTTPS (используя стандартные протоколы TLS/SSL);
- 3) Управление пользователями и ключами доступа;
- 4) Создание и удаление бакетов с разграничением прав пользователей;
- 5) Веб-интерфейс администратора и пользователя для управления хранилищем;
- 6) Мониторинг состояния системы и статистики использования (встроенные дашборды);
- 7) Поддержка интеграции с внешними сервисами через S3 SDK и REST API.

4. Работа с ПО «F3 Platform»

4.1. Авторизация

Регистрация новой учетной записи (Администратора) в ПО «F3 Platform» внутри пространства заказчика производится посредством команд в консоли.

Страница с формой авторизации по умолчанию расположена по локальному адресу: <http://localhost:5302> (Рисунок 1). В случае успешной авторизации открывается главная страница ПО. В дальнейшем в Руководстве подразумевается использование ПО локально.

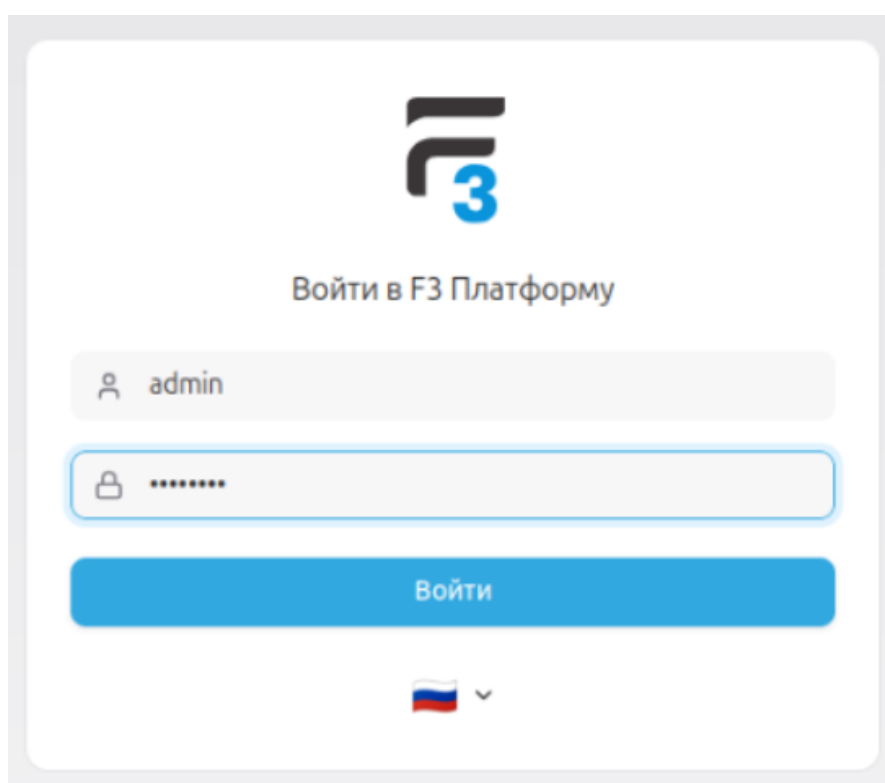


Рисунок 1 - Форма авторизации.

Интерфейс программы подразделяется на 3 блока:

- **Главное меню** (блок 1 на Рисунке 2).

В главном меню расположены наименования разделов, при нажатии на которые происходит переход внутрь выбранного раздела.

- **Основной экран** (блок 2 на Рисунке 2).

На основном экране отображается информация и функциональные возможности (в зависимости от выбранного раздела).

- **Шапка** (блок 3 на Рисунке 2).

Шапка представляет собой панель, содержащую название программы, переключатель языка между Русским и Английским языками (Рисунок 3) и кнопку выхода из аккаунта.

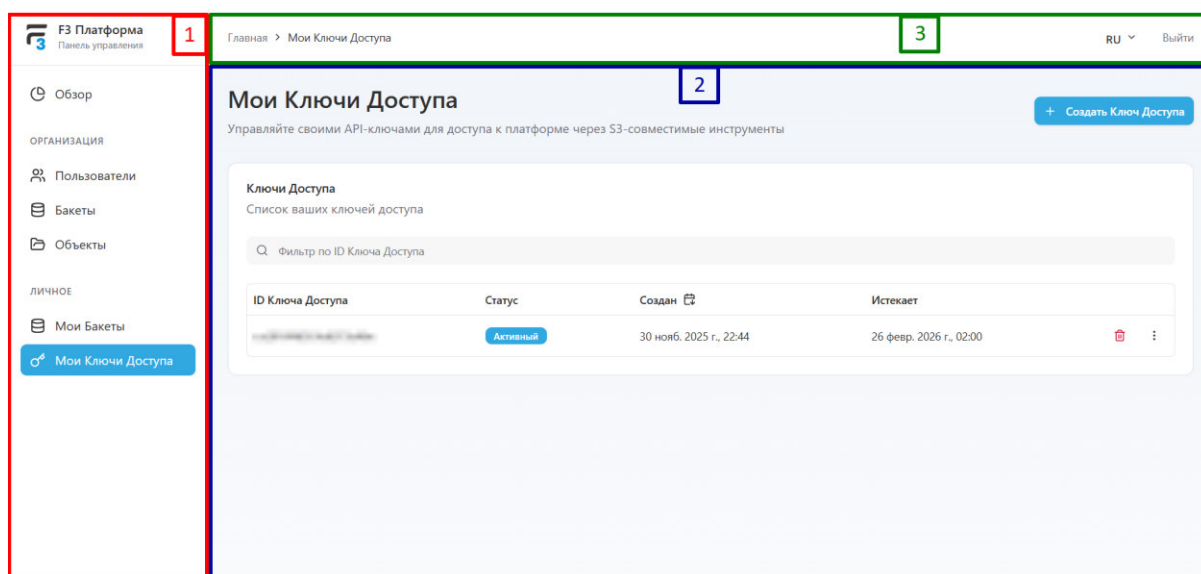


Рисунок 2 - Интерфейс программы.

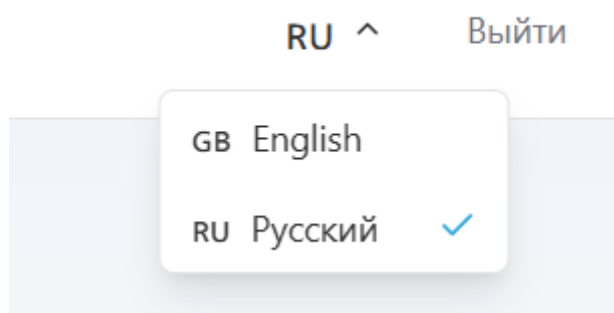


Рисунок 3 - Переключатель языка.

4.2. Раздел «Обзор»

Раздел «Обзор» выполняет роль приветственной страницы, а также содержит в себе аналитические данные по аккаунту, фильтрующиеся по временным промежуткам: День, Неделя, Месяц (Рисунок 4).

Аналитические данные отражают следующую статистику:

- **Всего пользователей;**
- **Всего бакетов;**
- **Активных ключей;**
- **Всего объектов;**
- **Мои бакеты;**
- **Мои ключи;**
- **Мои объекты.**

В каждом аналитическом блоке отображается общее количество по показателю, количественные изменения за последние сутки/неделю/месяц и процентное соотношение изменений к общему количеству.

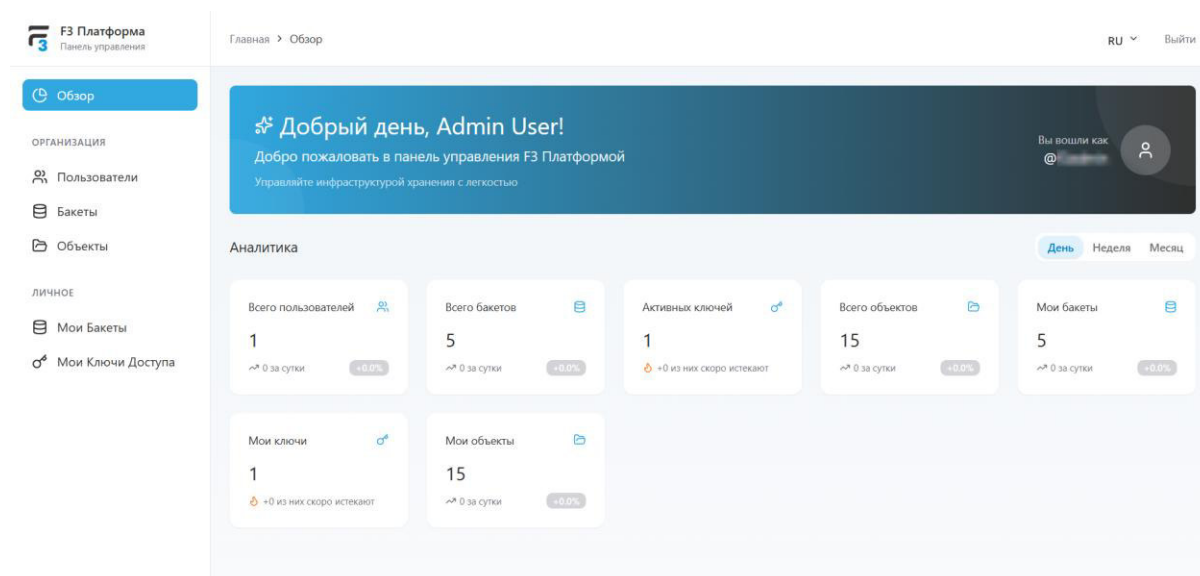


Рисунок 4 - Главная страница.

4.3. Раздел «Пользователи»

4.3.1. Таблица «Пользователи»

Раздел «Пользователи» содержит в себе средства для управления пользователями и их данными в рамках аккаунта.

Внутри блока данные о пользователях представлены в виде таблицы с записями о всех пользователях, которые получили какой-либо уровень доступа к текущему пространству. Таблица включает следующие поля (Рисунки 5-6):

- **Логин** (уникальное имя пользователя);

- **Фамилия, Имя;**
- **Электронная почта;**
- **Роль** (доступны роли Администратор, Пользователь и Гость);
- **Статус;**
- **Добавлен** (отображает дату добавления пользователя в пространство).

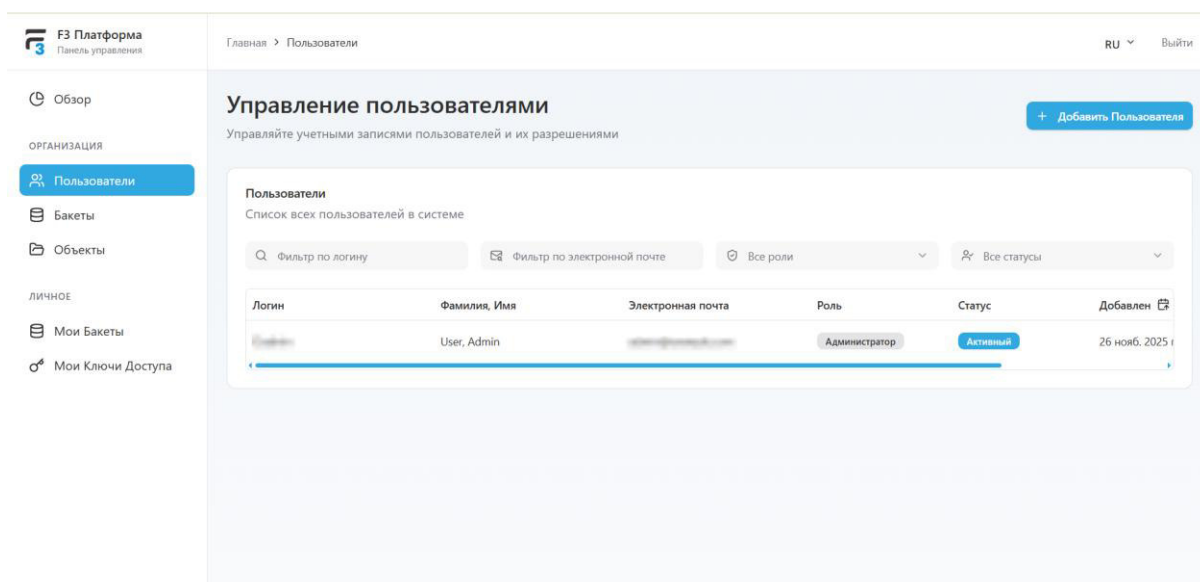


Рисунок 5 - Раздел «Пользователи»: строка данных о пользователе (часть 1).

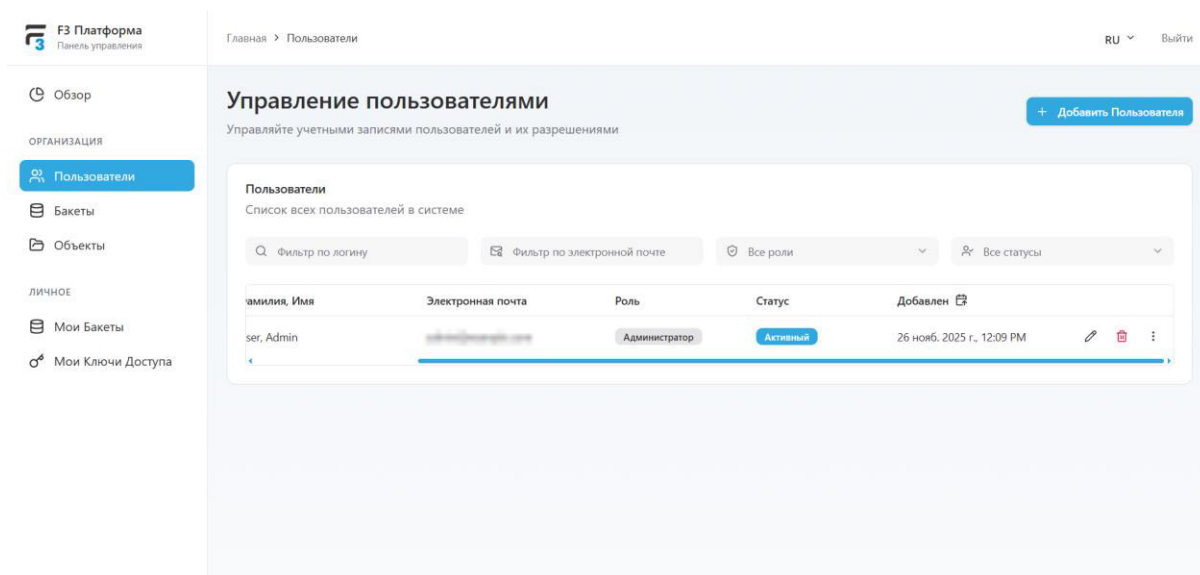


Рисунок 6 - Раздел «Пользователи»: строка данных о пользователе (часть 2).

4.3.2. Действия над пользователями

По каждому пользователю в таблице доступны функциональные кнопки: Редактирование пользователя, Удаление пользователя и выпадающее меню (Рисунок 7).

1) Редактирование пользователя

Для того, чтобы отредактировать информацию о пользователе, нажимается значок карандаша, после чего открывается модальное окно с формой для редактирования (Рисунок 8). Для изменения доступны все поля, кроме поля Логин, поскольку оно является уникальным и закрепленным за пользователем.

2) Изменение роли пользователя

Для изменения роли пользователя необходимо нажать на выпадающее меню (в виде трех точек), навести на пункт «Изменить Роль на» и выбрать интересующую роль в выпавшем списке (Рисунок 9). При нажатии на выбранную роль откроется модальное окно с подтверждением изменения роли пользователя (Рисунок 10).

3) Удаление пользователя

Для удаления пользователя нажимается значок урны, после чего откроется модальное окно с подтверждением удаления, запрашивающее ввести логин удаляемого пользователя (Рисунок 11).

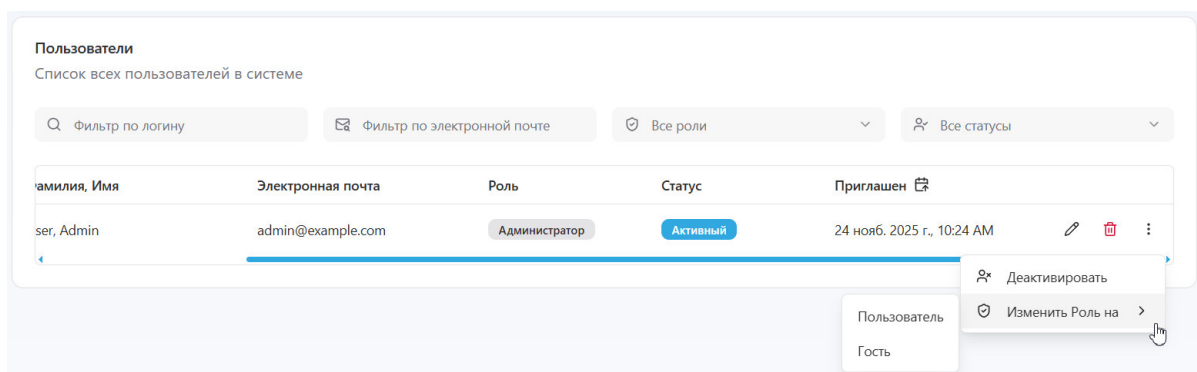


Рисунок 7 - Выпадающее меню в строке пользователя.

Редактировать Пользователя

×

Обновить информацию о пользователе

Логин

Логин нельзя изменить

Электронная почта *

Имя *

Фамилия *

Отмена

Сохранить Изменения

Рисунок 8 - Редактирование данных пользователя.

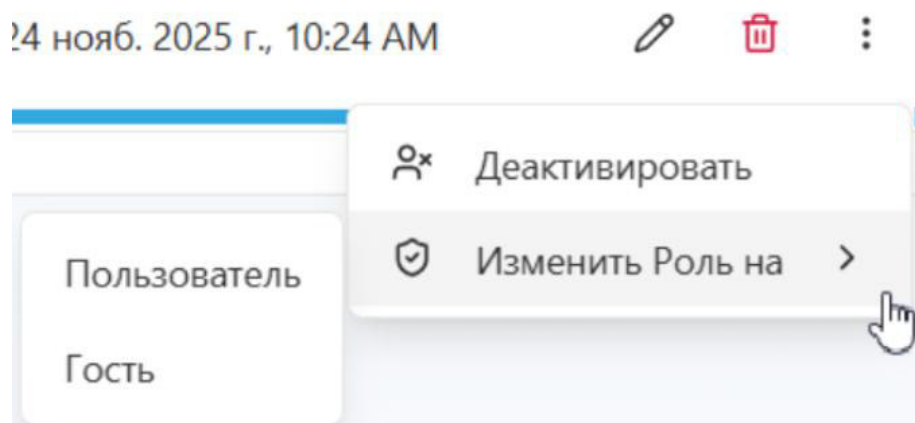


Рисунок 9 - Кнопка изменения роли пользователя.

Вы уверены?

Это изменит роль пользователя "testuser00".


Роль будет изменена с **Пользователь** на **Гость**

Гость имеет доступ только на чтение к своим бакетам и объектам в них.

Рисунок 10 - Изменение роли пользователя.

Удалить Пользователя

Вы уверены, что хотите удалить пользователя "testuser00"?

 **Предупреждение: Это действие нельзя отменить**

Все данные пользователя, включая ключи доступа, будут безвозвратно удалены, а его доступ к платформе утерян.

Для подтверждения, пожалуйста, введите **testuser00** ниже:

Рисунок 11 - Удаление пользователя.

4.3.3. Фильтрация записей с пользователями

Для удобства просмотра списка пользователей внутри раздела встроены инструменты фильтрации:

- По логину;
- По электронной почте;

- По ролям (Рисунок 12): Все роли, Администратор, Пользователь, Гость;
- По статусам (Рисунок 13): Все статусы, Активный, Деактивирован.

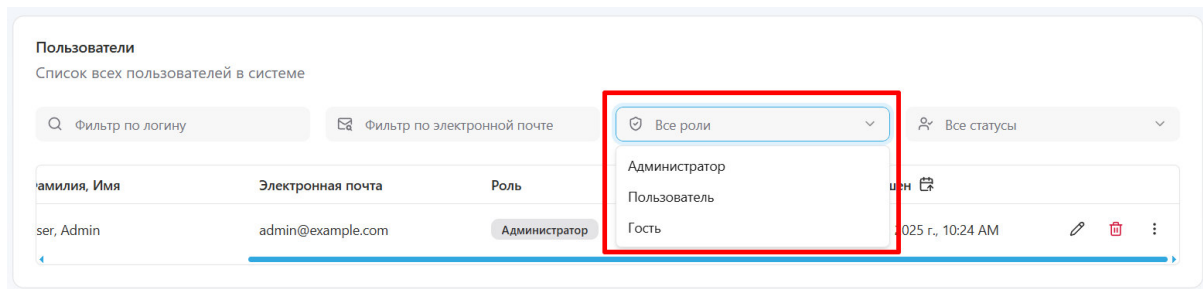


Рисунок 12 - Фильтрация пользователей по роли.

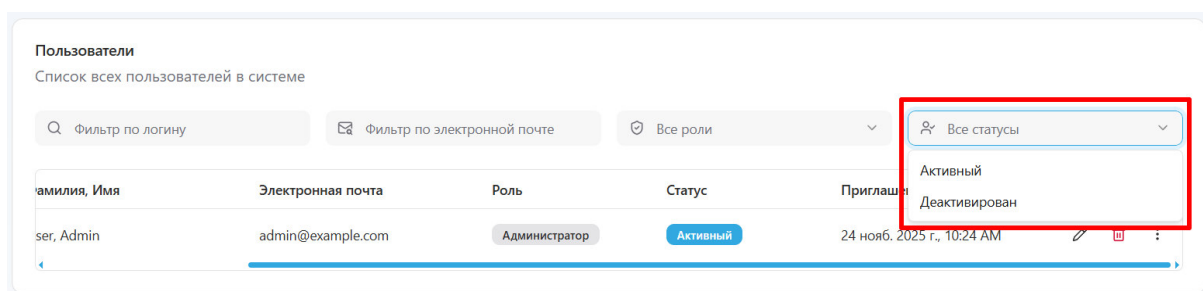


Рисунок 13 - Фильтрация пользователей по статусам.

4.3.4. Создание нового пользователя

Для создания нового пользователя внутри раздела «Пользователи» находится кнопка «Добавить Пользователя», при нажатии на которую открывается модальное окно с формой создания нового пользователя (Рисунок 14).

При создании пользователя заполняются следующие обязательные поля:

- **Логин:**
 - Допустимая длина логина - от 5 до 24 символов;
 - Допустимые символы - строчные латинские буквы и цифры от 0 до 9.
- **Пароль:**
 - Допустимая длина пароля - от 8 до 64 символов;
 - Допустимые символы - кодировка ASCII.
- **Имя;**
- **Фамилия;**
- **Электронная почта;**
- **Роль** (Администратор, Пользователь, Гость).

Создать Нового Пользователя ✕

Добавить нового пользователя в систему

| | |
|---|---|
| Логин * ivanov123 5-24 символа, только английские строчные буквы и цифры | Пароль * придумайте пароль от 8 до 64 символов, только ASCII символы |
| Имя * Иван | Фамилия * Иванов |
| Электронная почта * ivanov@example.com | Роль * Пользователь ▼ |

Отмена Создать Пользователя

Рисунок 14 - Создание нового пользователя.

4.4. Раздел «Бакеты»

4.4.1. Таблица «Бакеты»

В разделе «Бакеты» осуществляется организация хранения данных путем создания, редактирования и удаления бакетов (или корневых папок).

Внутри раздела перечень созданных бакетов представлен в виде таблицы с записями, каждая запись в которой - один бакет (Рисунок 15).

В строке записи по бакету в правой части расположены функциональные кнопки для удаления и заморозки бакета (Рисунок 16).

Функция заморозки бакета позволяет сохранить его текущее состояние и предотвратить любые новые изменения объектов — запись и удаление (Рисунок 17). При этом возможность чтения замороженного бакета сохраняется.

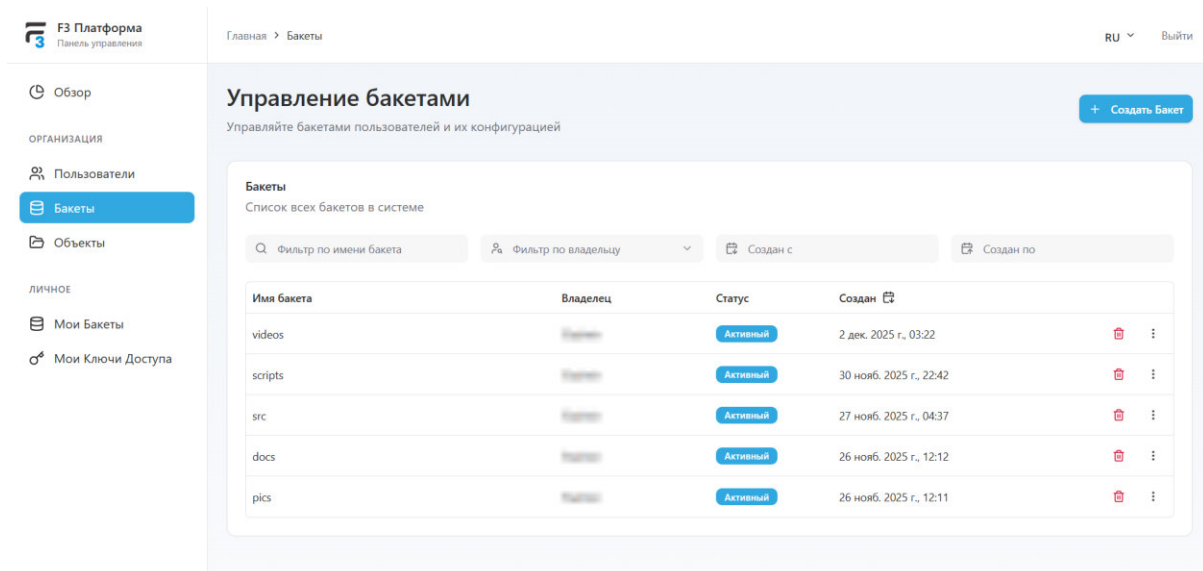


Рисунок 15 - Раздел «Бакеты».

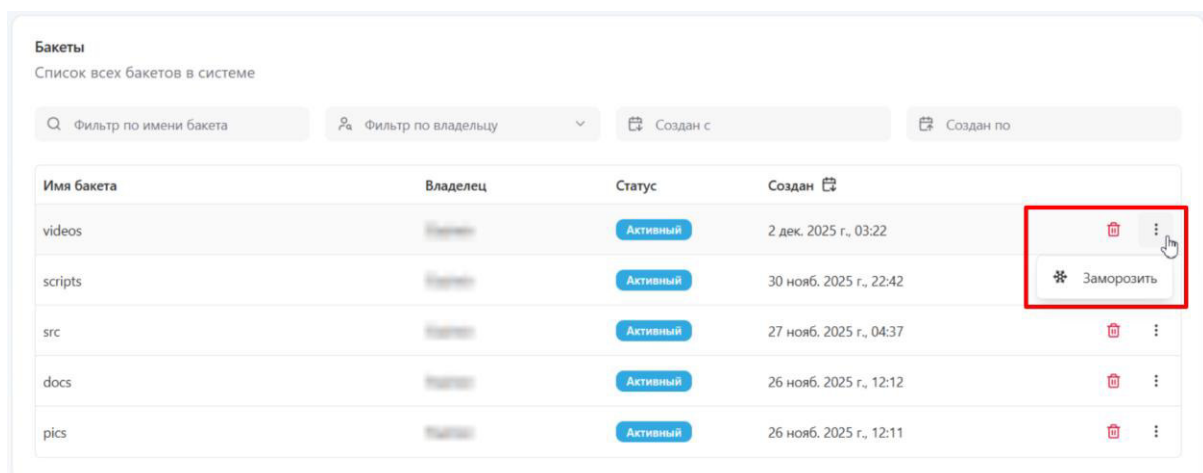


Рисунок 16 - Функциональные кнопки в строке бакета.

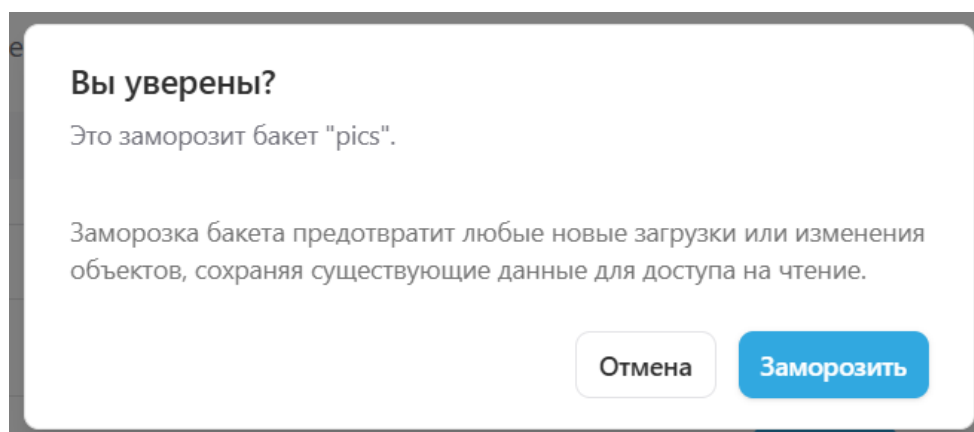


Рисунок 17 - Заморозка бакета.

Фильтрация отображения бакетов происходит с помощью следующих фильтров:

- **Фильтр по имени бакета (Рисунок 18):**
Позволяет точно искать бакет по имени.
- **Фильтр по владельцу (Рисунок 19):**
Сортирует бакеты по владельцу, создавшему бакет. При настройке фильтрации вводится логин владельца.
- **Фильтры по дате создания с указанной даты и по указанную дату (Рисунок 20):**
Сортирует бакеты по дате создания с помощью двух фильтров (с указанной даты и по указанную дату). Применение фильтров может быть как одновременно по двум, так и только по одному.

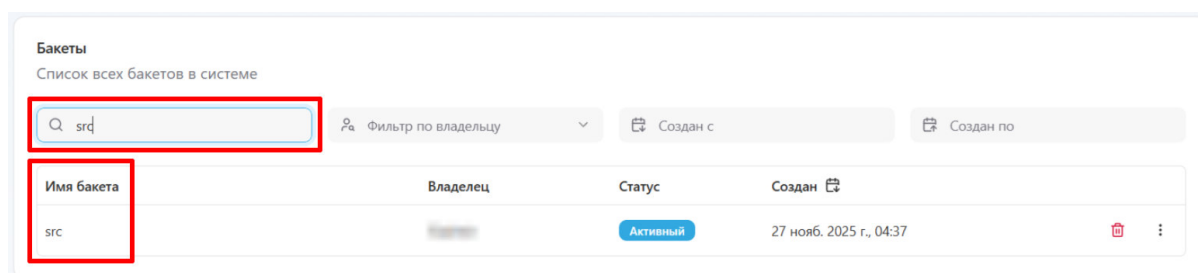


Рисунок 18 - Фильтрация бакетов по имени бакета.

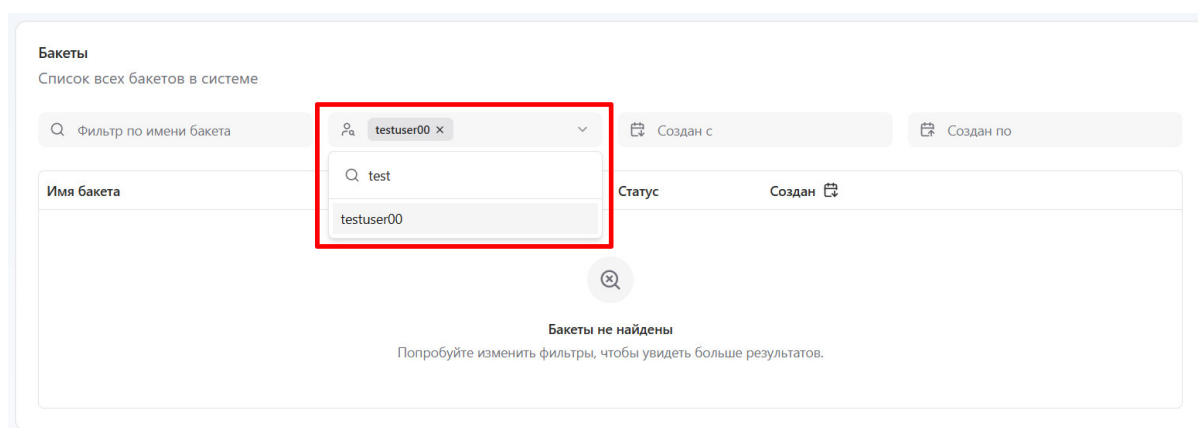


Рисунок 19 - Фильтрация бакетов по владельцу.

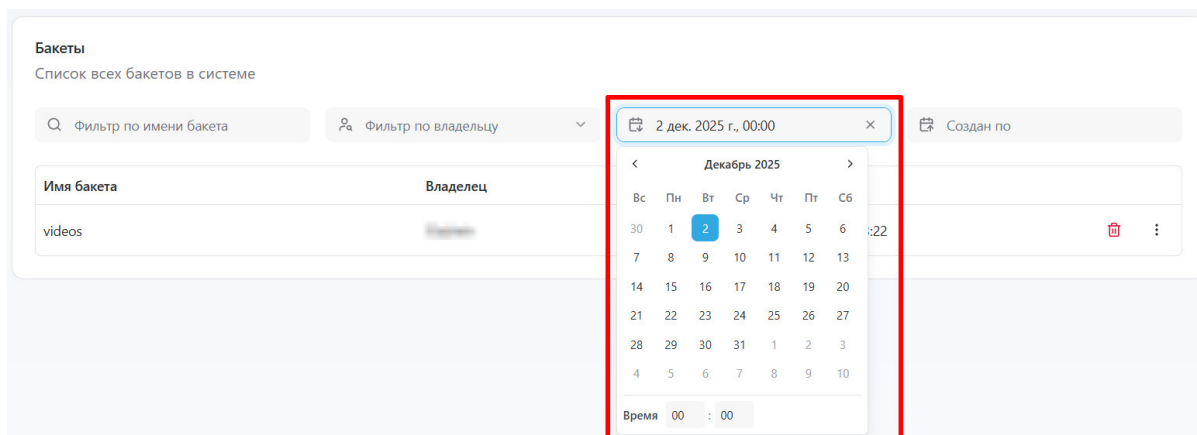


Рисунок 20 - Фильтрация бакетов по дате создания.

4.4.2. Создание нового бакета

Создание нового бакета производится путем нажатия на кнопку «Создать Бакет», после чего открывается модальное окно с формой создания (Рисунок 21). В форме на ввод запрашивается имя создаваемого бакета, которое должно соответствовать требованиям:

- Допустимая длина: от 3 до 63 символов;
- Допустимые символы: строчные буквы латинского алфавита, цифры, дефисы и точки;
- Должен начинаться и заканчиваться буквой или цифрой;
- Недопустимы последовательные дефисы (--) или точки (..);
- Имя не может начинаться с “xn—” или быть IP-адресом.

Рисунок 21 - Создание нового бакета.

4.5. Раздел «Объекты»

Под объектами понимается файл любого расширения, допустимого к загрузке на пространство ПО «F3 Platform».

В разделе «Объекты» перечень созданных объектов представлен в виде таблицы с записями, каждая запись в которой - один объект (Рисунок 22).

В строке записи по объекту в правой части расположены функциональные кнопки для скачивания и удаления объекта (Рисунок 23).

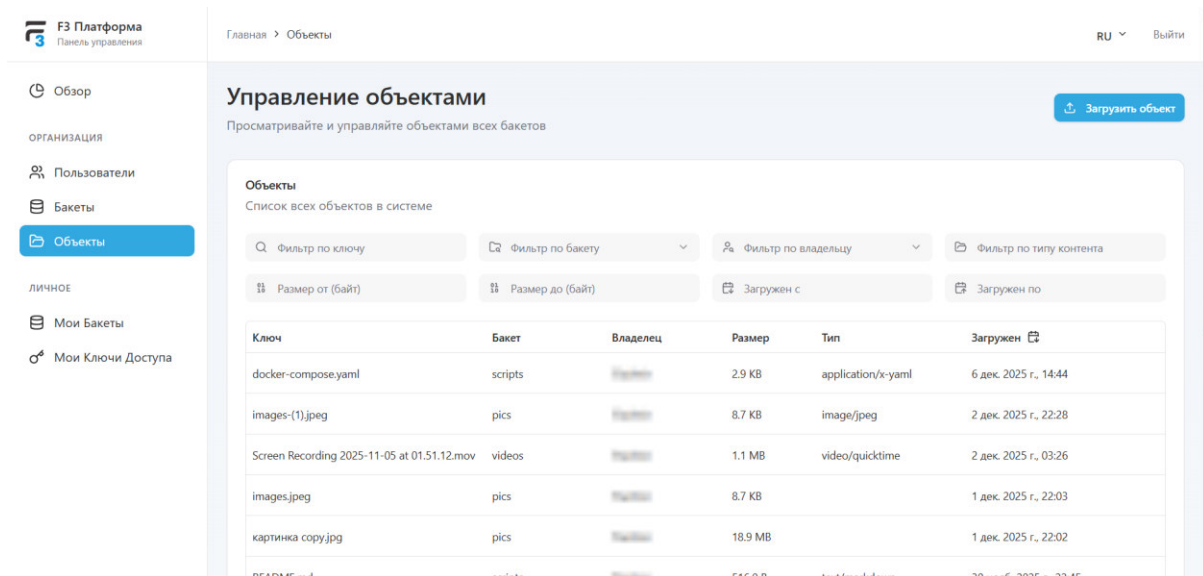


Рисунок 22 - Раздел «Объекты».

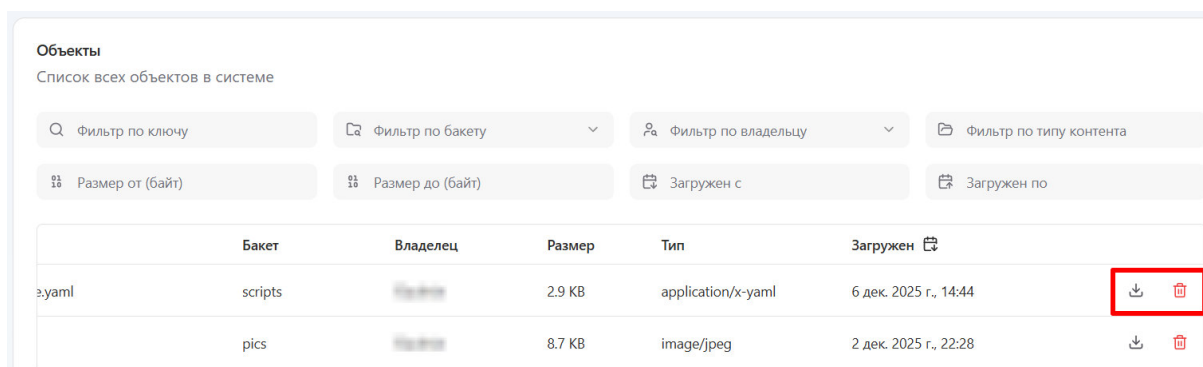


Рисунок 23 - Функциональные кнопки в строке объекта.

4.5.1. Загрузка нового объекта

Загрузка нового объекта производится путем нажатия на кнопку «Загрузить объект», после чего открывается модальное окно с формой загрузки объекта (Рисунок 24). В форме на ввод запрашивается:

- **Файл**, планируемый к загрузке;
- **Бакет**, в который будет помещен объект (Рисунок 25);
- **Ключ объекта**, представляющий уникальный идентификатор объекта.

Загрузить объект

×

Загрузить новый объект в бакет хранения

Бакет

Выберите бакет

▼

Файл

Выберите файл для загрузки

Ключ объекта

Введите ключ объекта (например, folder/file.txt)

Ключ уникально идентифицирует объект в бакете. Используйте прямые слэши для структуры папок. Ограничения: 1-1024 символов, без пробелов, только ASCII символы, без '/' в начале/конце или подряд.

Отмена

Загрузить

Рисунок 24 - Загрузка нового объекта.

Загрузить объект

×

Загрузить новый объект в бакет хранения

Бакет

Выберите бакет

▼

Поиск по бакетам

videos
scripts
src
docs
pics

Файл

Введите ключ объекта (например, folder/file.txt)

Ключ уникально идентифицирует объект в бакете. Используйте прямые слэши для структуры папок. Ограничения: 1-1024 символов, без пробелов, только ASCII символы, без '/' в начале/конце или подряд.

Отмена

Загрузить

Рисунок 25 - Выбор бакета для загрузки объекта.

4.5.2. Фильтрация записей с объектами

Для удобства просмотра списка объектов в системе хранения внутри раздела встроены инструменты фильтрации:

- По имени объекта;
- По бакету, в котором расположен объект;
- По владельцу, создавшему объект;
- По типу контента (Рисунок 26);
- По размеру объекта - от и до установленного (Рисунок 27);
- По дате загрузки - с указанного времени и по указанное время (Рисунок 28).

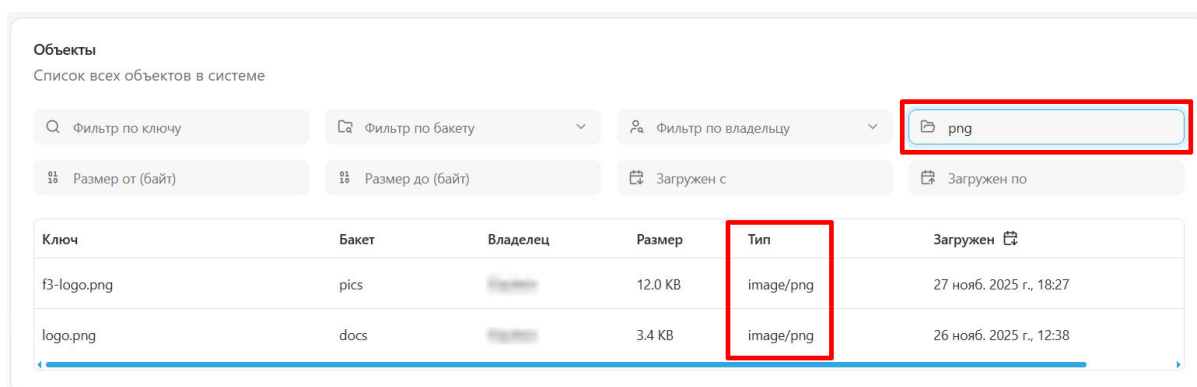


Рисунок 26 - Фильтрация объектов по типу.

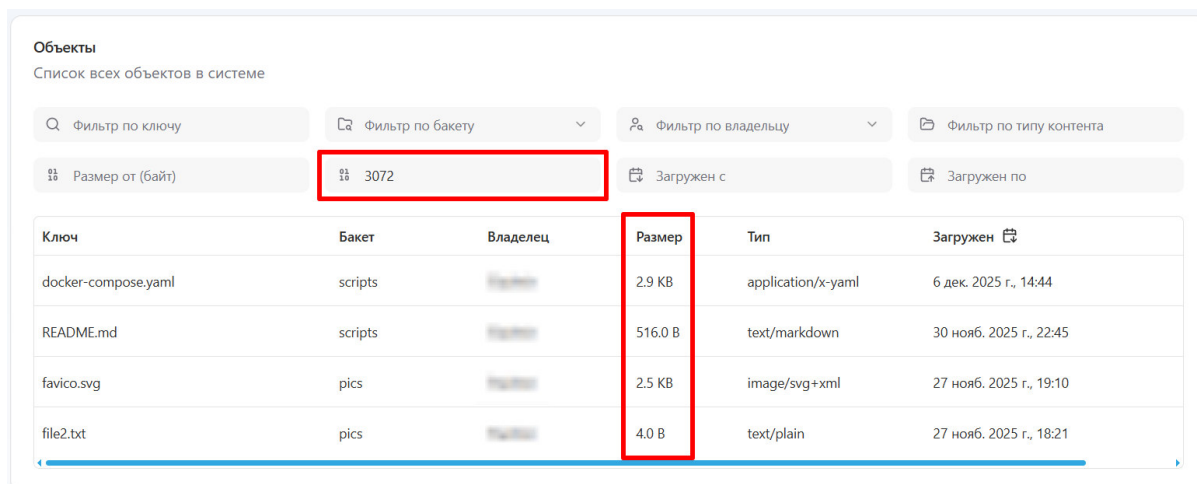


Рисунок 27 - Фильтрация объектов по размеру.

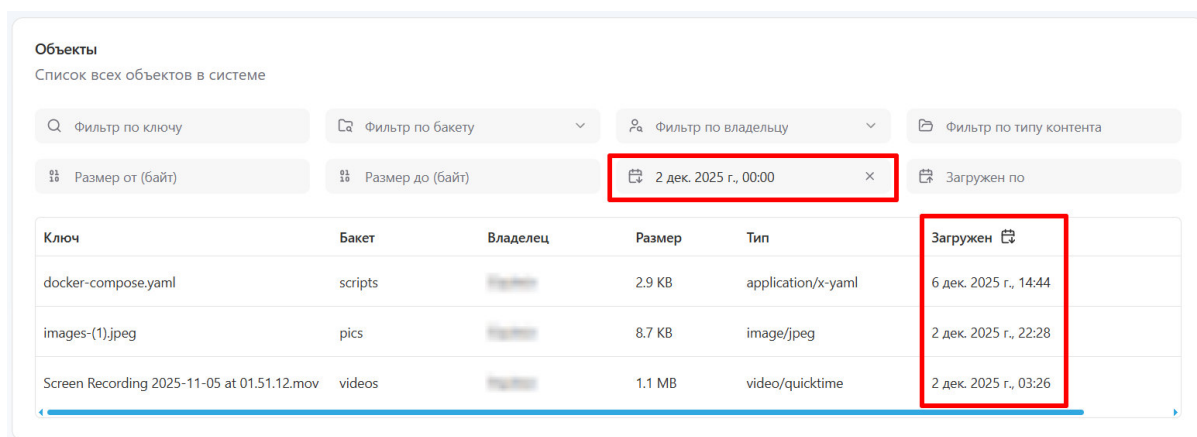


Рисунок 28 - Фильтрация объектов по дате создания.

4.6. Раздел «Мои Бакеты»

Раздел «Мои Бакеты» организован аналогично разделу «Бакеты» (п. 4.4), но включает в себя только бакеты, созданные пользователем, под которым выполнен вход в систему.

Внутри раздела перечень созданных бакетов представлен в виде таблицы с записями, каждая запись в которой - один бакет (Рисунок 29).

В строке записи по бакету в правой части расположены функциональные кнопки для удаления и заморозки бакета (Рисунок 30).

Функция заморозки бакета позволяет сохранить его текущее состояние и предотвратить любые новые изменения. При этом возможность чтения замороженного бакета сохраняется.

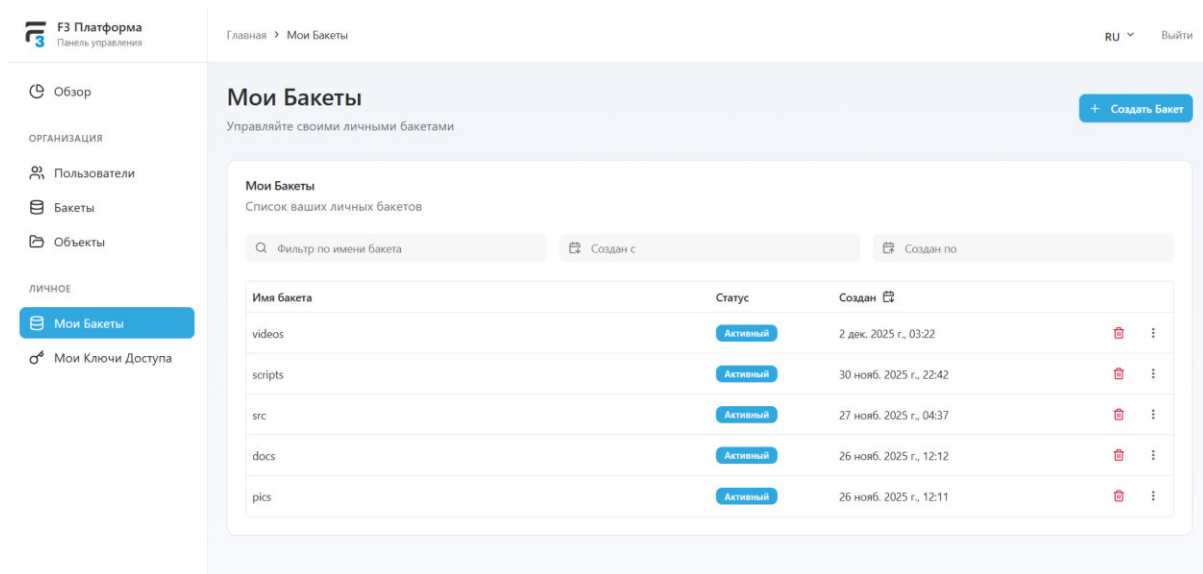


Рисунок 29 - Раздел «Мои Бакеты».

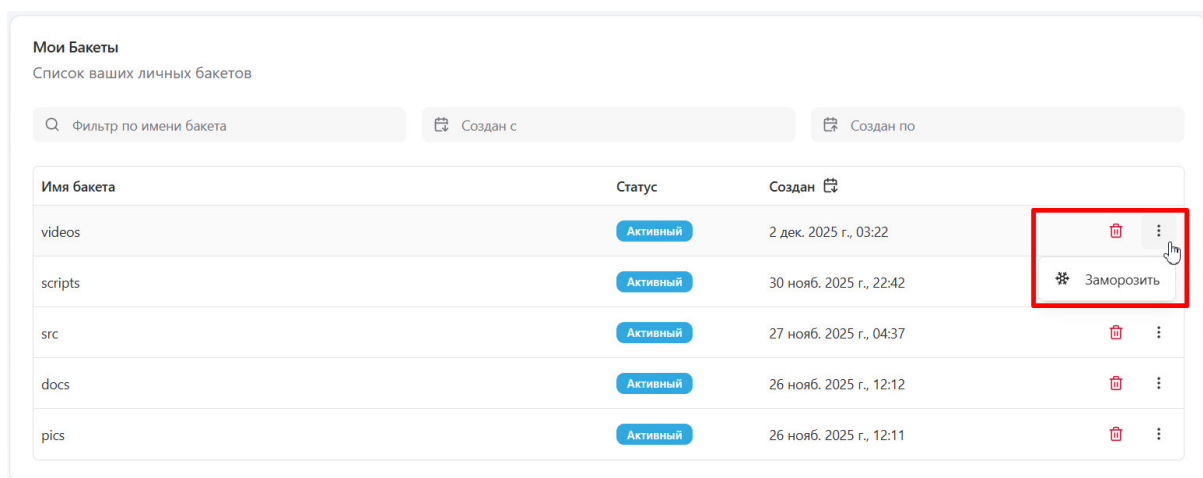


Рисунок 30 - Функциональные кнопки в строке бакета.

Фильтрация отображения бакетов происходит с помощью следующих фильтров:

- **Фильтр по имени бакета** (Рисунок 31):
Позволяет точно искать бакет по имени.
- **Фильтры по дате создания** с указанной даты и по указанную дату (Рисунок 32):
Сортирует бакеты по дате создания с помощью двух фильтров (с указанной даты и по указанную дату). Применение фильтров может быть как одновременно по двум, так и только по одному.

Доступна также сортировка имен бакетов по алфавитному порядку и наоборот (Рисунок 33).

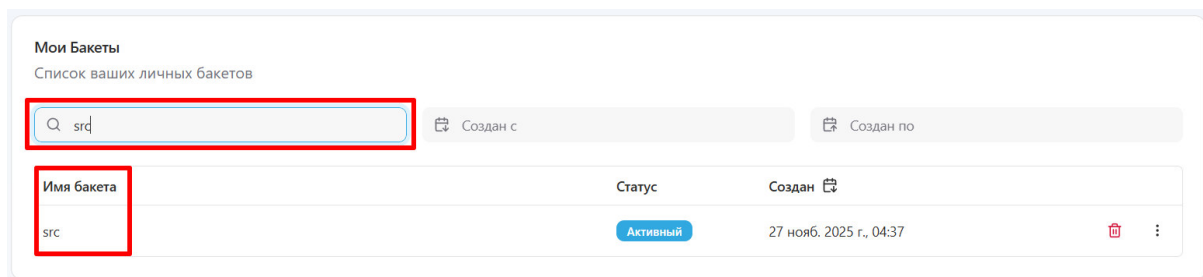


Рисунок 31 - Фильтрация бакетов по имени бакета.

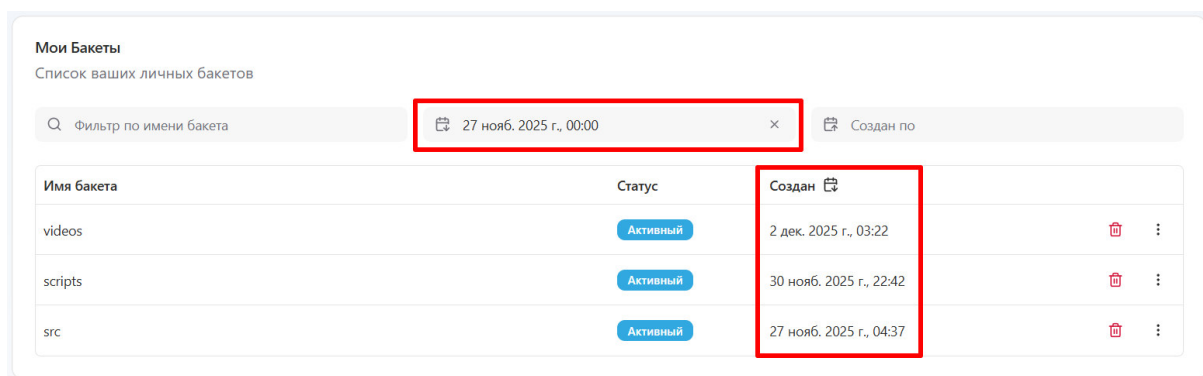


Рисунок 32 - Фильтрация бакетов по дате создания.

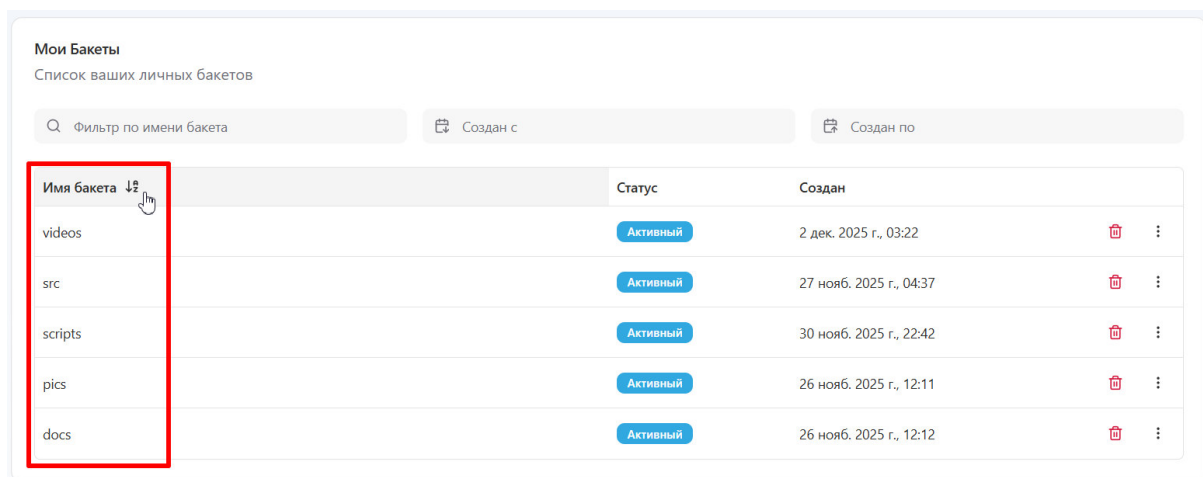


Рисунок 33 - Сортировка бакетов в алфавитном порядке.

Создание нового бакета осуществляется аналогично, описанному в пункте 4.4.2 (Рисунок 34).

Создать Новый Бакет

Создайте новый бакет для хранения объектов

Имя Бакета *

имя бакета

3-63 символа: строчные буквы, цифры, дефисы и точки только

✓ Примеры: "my-bucket", "my.bucket.123", "mybucket"

X Должен начинаться и заканчиваться буквой или цифрой

X Без последовательных дефисов (--) или точек (.)

X Не может начинаться с "хп--" или быть IP-адресом

Отмена Создать Бакет

Рисунок 34 - Создание нового бакета.

4.7. Раздел «Мои Ключи Доступа»

Внутри раздела «Мои Ключи Доступа» хранятся все ключи доступа, созданные пользователем, под которым выполнен вход в систему на текущий момент (Рисунок 35). Перечень созданных ключей представлен в виде таблицы с записями, каждая запись в которой - один ключ доступа.

В строке записи по ключу в правой части расположены функциональные кнопки для удаления и деактивации ключа (Рисунок 36).

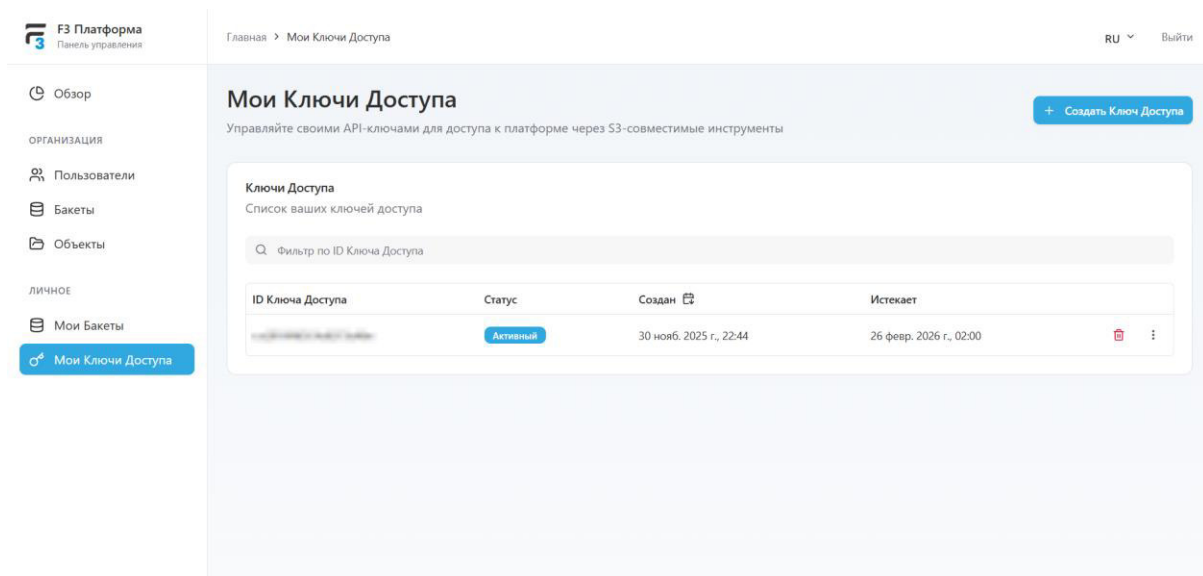


Рисунок 35 - Раздел «Мои Ключи Доступа».

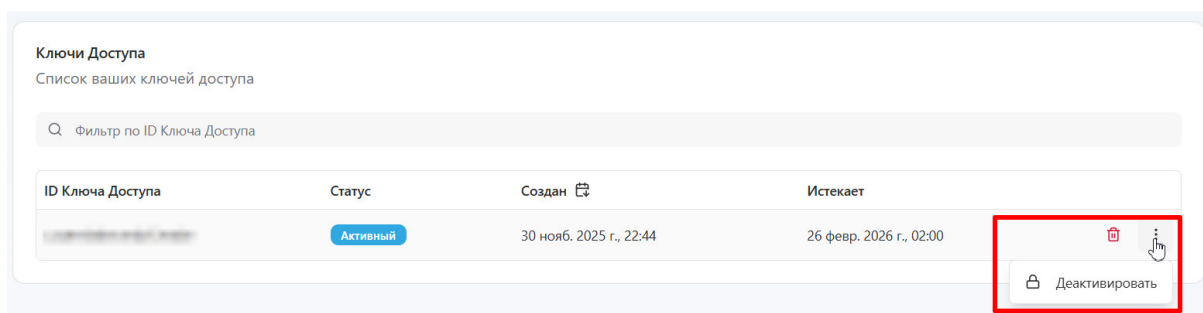


Рисунок 36 - Функциональные кнопки в строке ключа.

4.7.1. Создание нового ключа доступа

Для создания нового ключа доступа внутри раздела необходимо нажать на кнопку «Создать Ключ Доступа», после чего откроется модальное окно, запрашивающее на ввод дату истечения создаваемого ключа (Рисунок 37).

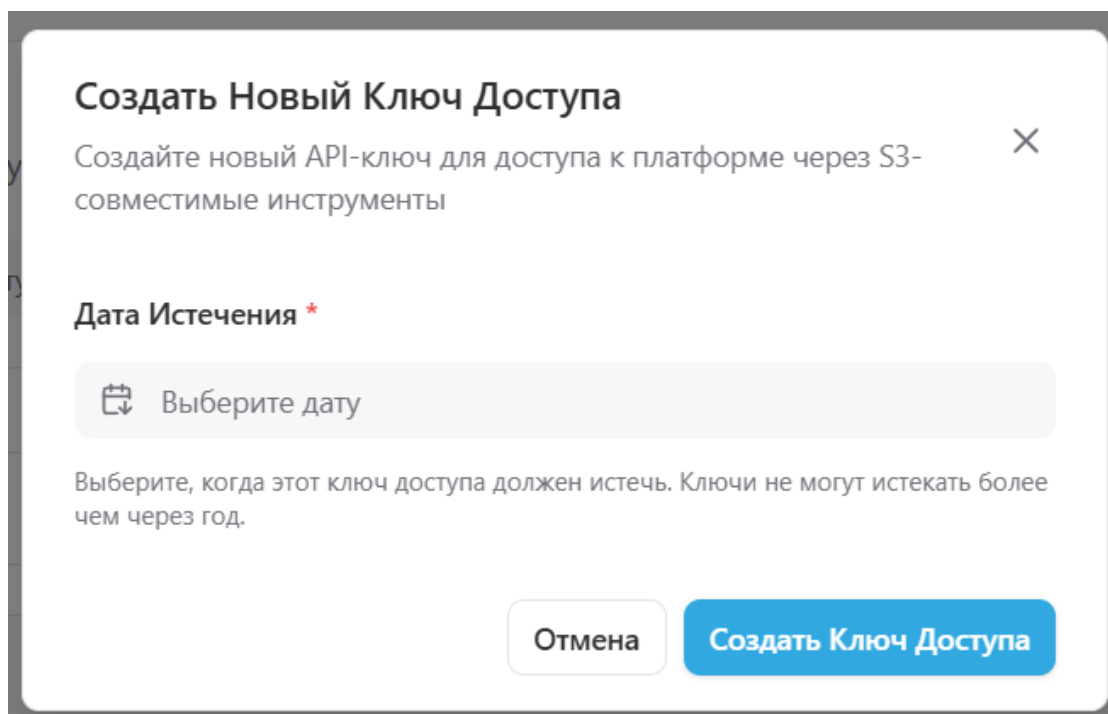


Рисунок 37 - Создание нового ключа доступа.

4.8. Разграничение прав

ПО «F3 Platform» предполагает три уровня доступа:

1) **Администратор:**

Администраторы имеют полный доступ ко всем функциям системы, включая управление пользователями, бакетами и конфигурацией системы.

2) **Пользователь:**

Пользователь имеет доступ на чтение и запись к своим бакетам и базовым функциям системы.

3) **Гость:**

Гость имеет доступ только на чтение к своим бакетам и объектам в них.

Только Администратор может просматривать внутри пространства общую статистику, все созданные бакеты и объекты и управлять пользователями (создавать, удалять, менять роль). Пользователю и Гостю доступны для работы только разделы «Обзор», «Мои бакеты» и «Мои Ключи Доступа» (Рисунок 38).

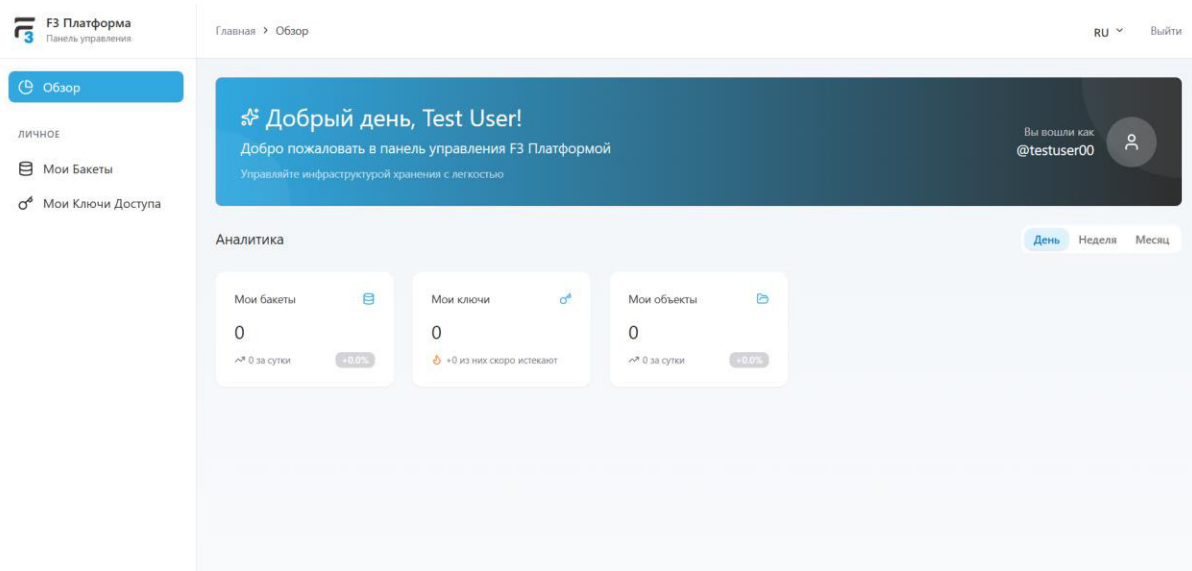


Рисунок 38 - Вид Личного кабинета для Пользователя/Гостя.